



Netwerk Goe Gespeeld! Beleidsnota 2022-2025

1. Inleiding

Wat is Goe Gespeeld!?

Sinds 2008 pleit Goe Gespeeld! voor een *positief speelklimaat*, avontuurlijke speelkansen én speelruimte voor alle kinderen, met recht op een bluts, een buil en vuile kleren. We zetten dit pleidooi kracht bij met een charter voor gemeentes, persacties, inspiratiedagen, campagnes en promo-tools.

Goe Gespeeld! gaat breder

Omdat we merken dat deze boodschap vanuit véél hoeken gedragen én verteld wordt, werd er gezocht naar extra partners. De Goe Gespeeld!-visie wordt op deze manier verkondigd 'daar waar kinderen zijn'. We hebben zo een hogere betrokkenheid over verschillende sectoren en domeinen heen.

Goe Gespeeld! dacht na

In 2019 en 2020 bracht Goe Gespeeld! zijn partners samen om na te denken over Goe Gespeeld!. Wie is onze doelgroep, hoe bereiken we die het beste, wat is onze taak, waar willen we ons voor inzetten.

We verzamelden, door middel van verschillende inputmomenten en mogelijkheden, heel wat ideetjes over de toekomst van Goe Gespeeld!.

Corona dwong de partners om extra te focussen op de eigen organisatie. We vielen terug op onze eigen interne werking. Het besef dat de corona-crisis de speelkansen van elk kind in gevaar bracht ons terug samen. We schreven samen onderstaand beleid uit, om te blijven inzetten op daar waar Goe Gespeeld! voor staat.

Goe Gespeeld! bestaat uit

Goe Gespeeld! bestaat, op dit moment, uit een netwerk van partners: Agentschap Natuur en Bos, Arteveldehogeschool Gent - Replay Toddler, Bataljong, BOS+, Chirojeugd Vlaanderen, De Ambrassade, Departement Jeugd, EXPOO, Gezinsbond, GO!, Goodplanet, Infopunt Publieke Ruimte, Jantje Beton, Jeugddienst Don Bosco, Kazou, Kind en Gezin (Opgroeien), Kind en Samenleving, Kinderrechtencommissariaat, Klasse, KLJ, KSA, MOEV, Natuurpunt, Scouts en Gidsen Vlaanderen, Speelmakers, Sport Vlaanderen, Springzaad, Trage Wegen, Uit de Marge, Vereniging van Vlaamse Steden en Gemeenten, Vlaams Architectuurinstituut, Vlaams Instituut Gezond Leven, Vlaamse Dienst Speelpleinwerk, Vlaamse Vereniging Ruimtelijke Planning.

2. Goe Gespeeld! heeft een missie, visie en unieke kijk op spelen.

Goe Gespeeld! heeft een missie

Goe Gespeeld! is een netwerkorganisatie die het recht op spelen voor kinderen wil garanderen. We willen de belangen van spelende kinderen behartigen door het informeren en in gang zetten van de relevante spelers. Anderzijds is Goe Gespeeld! een herkenbare partner: niet enkel voor het beleid, maar zeker ook voor ouders, opvoeders, leiders en animatoren en mensen die met kinderen werken. Het zijn deze mensen die speelkansen creëren en faciliteren voor alle kinderen. Goe Gespeeld! zet in op het maatschappelijke debat. Daar laten we niet alleen onze stem, maar ook de stem van elk spelend kind spreken.

Goe Gespeeld! pleit voor echt spelen: over goe spelen, zonder de “d” want spelen is ook nooit “af” of ‘t is met een hoek af.

We werken aan meer en betere speelkansen voor kinderen. We willen een samenleving creëren waar er fysieke én mentale ruimte wordt gemaakt voor het spelende kind. Waar het spelende kind thuis is, recht heeft op ‘zijn’ en waar er naar geluisterd wordt. We vertrekken hiervoor vanuit de participatie van kinderen. We werken samen met kinderen en mensen die de grenzen van speelruimte kunnen verleggen

Goe Gespeeld! heeft een visie

Alle kinderen hebben recht op uitdagende speelkansen in hun buurt, georganiseerd of in hun vrije tijd. En het liefst van al in het groen.

Goe Gespeeld! heeft een unieke kijk op spelen

Spelen is wat kinderen doen

Spelen is plezierig. Glimlachen of schaterlachen. Kriebels in je buik, samen giechelen of in je eentje fantaseren. Mooie herinneringen creëren: “weet je nog toen we...”.

Spelen is ontdekken en experimenteren. De kampenbouwers die weten dat een driehoek sterker is dan een vierkant. De natte voeten die leren dat één nacht vriezen niet genoeg is. De peuter die nu echt beseft dat dat zandtaartje niet lekker is. Spelen doet kinderen goed.

Alle kinderen spelen. Alle kinderen hebben het recht op meer tijd, plaats en vrijheid om te spelen. Je verstopten achter de auto's op de parking omdat de reus je komt zoeken. Van drempel naar drempel huppelen omdat de straat lava is. Ruimte voor spelen is tijd krijgen om je eigen ding te doen.

Spelen kan wel eens vuil zijn, spelen zorgt soms voor overlast. Ruimte maken voor spelen is ook hindernissen wegwerken. Kunnen spelen zonder dat de buurman komt klagen.

Spelen gebeurt overal

Een spelend kind houdt zich niet altijd aan opgelegde maatschappelijke regels. Kinderen voelen of zien een speel prikkel en ze gaan hier op in. Zelden maakt het, althans voor hen, uit waar ze zich op dat moment bevinden.

Op de stoep, in de klas, in de winkel, op de parking,... Overal speelt een kind. Zet een kind in een gestripte kamer en nog zal het iets vinden om mee te spelen. Al was het zijn eigen fantasie.

De maatschappij zou moeten streven naar een speelzone die zich verspreid over het hele grondgebied. De functionaliteiten die volwassenen geven aan de stoep, aan de parking of in de winkel moeten afgetoetst worden met het speelse karakter er van.

Maak stoepen breed genoeg, zodat kinderen zich makkelijk (speels) kunnen verplaatsen. Zorg dat de publieke ruimte afgestemd is op alle bevolkingsgroepen, ook de kleinste onder ons, zonder stem!

Maar ook georganiseerde plaatsen waar kinderen hun tijd spenderen dienen een speelse-reflex te houden. Maak van speelplaatsen speelparadijzen, van jeugdbewegingslokalen echte ravotplekken, van saaie speelterreinen avontuurlijke en uitdagende zones,... Zorg dat de kinderopvang, jeugdbeweging, vakantiecampen of speelpleinen kinderen hun vrijetijd terug in eigen handen geven. Zorg voor variatie, voor eigen keuze en een uitdagend aanbod.

Spelen is een kinderrecht

Spelen is een kinderrecht. Spelen is een fundamentele basis voor kinderen, geen optie of extraatje. Spelen is net zo belangrijk als eten, drinken en slapen. Het is een basisbehoefte, kinderen kunnen niet zonder spelen. Spelen is leven.

Kinderen zijn expert in spelen. Vertrouw op hun expertise om hun recht op spelen mee vorm te geven.

Alle kinderen spelen

Als er één ding is wat alle kinderen doen, ongeacht leeftijd, opvoeding, sociale situatie, taal, cultuur, beperking... dan is het spelen. Niets is zo universeel als de wens van kinderen om te spelen.

Kinderen zijn er overal, ze zijn niet alleen te vinden in de jeugdbeweging, maar ook in hoge flatgebouwen, en ergens op een pleintje in de buurt. Het zijn al deze kinderen die op zoek gaan naar een (st)oerwoud om in te spelen.

De tiener in de stad die een hangplek vindt om de hoek. Het kind dat even uit de zetel komt om een vlieger op te laten.

Spelen is van alle leeftijden: zowel de baby die in het gras rolt, als de peuter die verwonderd de wereld ontdekt, als de speelvogels van +12-jaar die plezier vinden in spelen of chillen. En vaak zijn volwassenen gewoon grote kinderen.

Spelen in de buurt

De eigen buurt is voor kinderen een basis als het om spelen gaat. Een buurt die speelkansen uitstraalt. De groene speelplaats die ook na school open is voor de wijk én een school die speelkansen in de omgeving benut. Onbestemde plekken boordevol speelkansen die toegankelijk worden, waarbij de buurt mee beslist over de invulling.

Een omgeving op maat van het kind, welke interesses of vaardigheden het ook heeft. Een plek klaar om te ontdekken, dichtbij voor kleinere kinderen en al wat verder weg als je groter bent. Een buurt waar speelweefsel zowel voor speelkansen als voor een veilige doorgang zorgt.

Een woonomgeving waar kinderen zelfstandig met de fiets naar school, de jeugdbeweging, het speelpleintje, het sportveld, de cinema, muziekschool ... kunnen gaan. De straat waar van nature rekening gehouden wordt met spelende kinderen. Een buurt waar kinderen 'haasje-over-gewijs' van hier naar daar gaan.

Spelen in het groen

In het groen zijn er oneindig veel speel- en ontwikkelingskansen, die nergens anders te vinden zijn. Spelen in de natuur, of dat nu in een bos ver af is of het plekje natuur in je buurt, is een authentieke beleving. Als het regent is het nat, als je te hard op een beestje duwt, gaat het dood. Rollen van een helling en kruipen door het gras. Het groen dat niet meer uit je broek gaat en de bosgeur die in je kleren blijft hangen.

Natuur is avontuur. In een boom klimmen en er net nog terug uit durven. Spelen in de natuur is bewegen, grenzen verleggen en je fantasie gebruiken. Kampen bouwen in een struik en dan bij elkaar iets drinken. In je eigen grijze buurt een stukje groen ontdekken en dat claimen als speelterrein. Schuilen onder de bladeren voor de onverwachte regen of ontdekken dat een steen echt kaatst op het water.

Kinderen die spelen in de natuur groeien op als mensen die de natuur waarderen.

Spelen is grenzen verleggen

Spelen is uitdaging aangaan en grenzen verleggen. Kinderen spelen met vallen en opstaan, met kans op een bluts en een buil. Spelen is balanceren op de grens tussen uitdagend en veilig, en die grens is voor elk kind anders.

Een voetbalmatch die eindigt in een modderpoel, *“kijk eens hoe ik van onder naar boven op de glijbaan klim”* of kattenkwaad uithalen. Het spelen dat af en toe op 't randje is en waar een oogje voor dichtgeknepen kan worden. Je helemaal kunnen uitleven, met respect voor de wereld waarin je speelt en met wie je speelt.

Ruimte maken voor spelen is ook ruimte maken om risico's te nemen. Tijd en kansen geven aan kinderen om het zelf te ontdekken en de sprong te wagen. Als het kan ook eens buiten het zicht van volwassenen.

Kortom, spelen is alles en spelen is belangrijk. Spelen verdient de aandacht van zij die het doen en zij die verandering kunnen toebrengen.

3. Goe Gespeeld! maakt samen beleid

Deze missie en visie willen we als netwerk stevig uitwerken met een gezamenlijk beleidsplan. Dat bestaat uit strategische doelstellingen, operationele doelstellingen en acties. Die acties zijn zowel huidige plannen van organisaties in het netwerk, opportuniteiten tot samenwerking tussen enkele van de organisaties én nieuwe acties die vanuit het netwerk ontstaan. Met ruimte om in te spelen op kansen en nieuwe ideeën.

Goe Gespeeld! wil zich richten naar volgende doelgroepen:

1. Beleid = Federaal, vlaams, provinciaal en lokaal beleid
2. Iedereen die met kinderen speelt = ouders, leerkrachten, begeleiding, opvoeders, organisatoren...
3. Netwerkorganisatie = organisatie die deel uitmaakt van het netwerk Goe Gespeeld!

Deze doelgroepen willen we inspireren aan de hand van 6 strategische doelstellingen:

1. Goe Gespeeld! onderschrijft het Recht op spelen
2. Goe Gespeeld! stimuleert buiten spelen
3. Goe Gespeeld! stimuleert risicovol spelen.
4. Goe Gespeeld! stimuleert spelen in de buurt.
5. Goe Gespeeld! stimuleert spelen in het groen.
6. Goe Gespeeld! is een netwerkorganisatie.

We werken telkens met een jaarthema, gelinkt aan onze doelstellingen. Per werkjaar nemen we één thema grondig vast. De invulling van de jaarthema's wordt telkens bepaald door de leden van het netwerk. We werken telkens toe naar een trefmoment en/of actie om met conclusies naar buiten te komen.

De jaarthema's krijgen telkens vorm bij de opstart van het werkjaar op basis van de noden en interesses van het netwerk. Indien een opportuniteit zich voordoet om zich te focussen op een niet vermeld thema, zet Goe Gespeeld! zich in om dit thema ook te gebruiken om beleid te voeren en beleid te stimuleren.

Gezien de opsplits in enkele belangrijke thema's zullen bepaalde acties en indicatoren geregeld terugkomen. Je kan ze herkennen door hun cursief gedrukte stijl. Zo schieten de nieuwe acties per thema beter in het oog.

SD1: Goe Gespeeld! onderschrijft het recht op spelen.

OD1. GG ondersteunt zijn uitgebreide doelgroep om meer en betere speelkansen aan te bieden.

Acties en indicatoren.

- GG stimuleert gemeentes om het Goe Gespeeld!-label na te leven en te behouden. Het netwerk doet jaarlijks minstens 2 acties om gemeentes te inspireren met GG-thema's
- GG blijft gemeentes uitdagen om het Goe Gespeeld!-label te behalen. Het netwerk doet jaarlijks 2 acties.
- GG gaat in op vormingsvragen rond GG-thematieken. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.
- GG is aanwezig op relevante studiedagen om GG bekend te maken.
- Het netwerk onderzoekt of andere doelgroepen ook een GG-label/badge kunnen behalen.
- GG zet in het verkiezingsjaar 2024 het GG-label extra in de verf door een campagne. Huidige GG-gemeentes worden uitgedaagd om hun engagement te doen heropleven en alle andere Gemeentes worden uitgedaagd het label te halen. We sluiten aan bij Debattle van Bataljong.

OD2. GG communiceert over maatschappelijke veranderingen die speelkansen stimuleren of net ontnemen.

Acties en indicatoren

- De website wordt up to date gehouden en gevuld met relevante inhoud. Deze inhoud kan door GG zelf ontwikkeld worden of overgenomen worden van partners.
- GG gebruikt sociale media om eigen inhoud of inhoud van partners te verspreiden.
- De partners van GG vertalen de GG inhoud mee in hun eigen nieuwsberichten en -brieven. Ook GG kan inhoud overnemen van partners om dit mee te verspreiden.

OD3. De GG-partners zetten zich actief in om speelkansen aan te bieden of te ondersteunen.

Acties en indicatoren

- Alle partners doen individuele acties om spelen te stimuleren bij hun doelgroep.
- GG gaat een samenwerking aan met de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk, Jantje Beton en Kind en Samenleving om aan internationale uitwisseling te doen om lokale speeladviezen te schrijven.
- GG en verschillende partners zetten zich in om het Decreet rond kinderopvang en het kwaliteitslabel kleuteropvang mee uit te rollen.

OD4. GG wijst op het belang van spelen.

Acties en indicatoren

- GG is lid van het Netwerk Kind en Jeugdriendelijke steden en gemeentes.
- GG richt zich voornamelijk op het spelen van kinderen maar geeft ook extra aan fysieke en mentale ruimte voor jongeren in de maatschappij.
- GG zet zijn schouders mee onder onderzoek rond spelthematieken. GG gaat in op advies- en ondersteuningsvragen vanuit verschillende onderzoekskanten.

OD5. GG weegt op het Vlaamse beleid om het te stimuleren en tot actie op te roepen rond het belang van spelen.

Acties en indicatoren

- GG behoudt zijn kritische blik op het beleid rond spelen. Het netwerk houdt de vinger aan de pols omtrent maatschappelijke tendensen en ontwikkelingen.
- GG neemt actie indien het beleid keuzes maakt dat het recht op spelen in gevaar brengt.

SD2: Goe Gespeeld! stimuleert buiten spelen

OD6. GG creëert draagvlak voor buiten spelen.

Acties en indicatoren

- De website wordt up to date gehouden en gevuld met relevante inhoud. Deze inhoud kan door GG zelf ontwikkeld worden of overgenomen worden van partners.
- GG ontwikkelt een inspiratiekader rond buitenspelen dat gebruikt kan worden ivf het decreet kinderopvang en het kwaliteitslabel rond kleuters.

OD7 GG ondersteunt het beleid en iedereen die met kinderen speelt opdat zij buiten spelen stimuleren en zodat zij drempels wegnemen om tot spelen te komen.

Acties en indicatoren

- GG stimuleert gemeentes om het Goe Gespeeld!-label na te leven en te behouden. Het netwerk doet jaarlijks minstens 2 acties om gemeentes te inspireren met GG-thema's
- GG gaat in op vormingsvragen rond buitenspelen. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.
- Partners promoten buitenspelen naar hun eigen doelgroep en achterban.

OD8. GG streeft ernaar dat kinderen en jongeren als volwaardige partner worden gezien in het buitenspeelbeleid.

Acties en indicatoren

- GG gaat in op vormingsvragen rond participatie van kinderen en jongeren in het speelbeleid. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.
- GG promoot de participatie van kinderen en jongeren door middel van goede voorbeelden (van partners).
- In alle jaarthema's staat volwaardig partnerschap van kinderen en jongeren voorop.

OD9. GG ondersteunt het beleid en iedereen die met kinderen speelt opdat zij private en publieke speelruimte delen.

Acties en indicatoren

- GG gaat in op vormingsvragen rond het delen van private en publieke. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.
- GG gaat in op vormingsvragen rond Spelen in de buurt. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.
- GG zet in op groene en gedeelde speelplaatsen ism MOS, Goodplanet, de Ambassade, Sport Vlaanderen, Kind en Samenleving, MOEV en de verschillende onderwijspartners

OD10. GG is actief lid van de Buitenspeeldag

Acties en indicatoren

- GG neemt een actieve rol op in de vergaderingen rond de Buitenspeeldag
- GG denkt mee na over de verdere implementatie en uitrol van de Buitenspeeldag op gemeentelijk niveau.
- GG communiceert actief mee over de plannen rond de Buitenspeeldag
- GG is actief lid van de denktank rond de eventuele vernieuwing van de Buitenspeeldag

OD11. GG zet spelen in de openbare ruimte extra in de verf.

Acties en indicatoren

- GG gaat in op vormingsvragen rond het spelen in openbare ruimte. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid

- GG implementeert en verspreidt mee de resultaten van het Buitenspeelonderzoek van Kind en Samenleving.

SD3: Goe Gespeeld! stimuleert risicovol spelen

OD12. GG blijft de gezamenlijke visie op risicovol spelen verspreiden

Acties en indicatoren

- De partners van GG richten zich naar hun eigen doelgroep om hen te introduceren in de thematiek 'risicovol spelen'.
- GG wordt vermeld tijdens de bacheloropleidingen PJK: 'Opvoeding en coaching' en de educatieve bachelor 'kleuteronderwijs'. De Arteveldehogeschool zet in op het onderwijzen rond risicovol spelen.

OD13. GG creëert draagvlak voor risicovol spelen.

Acties en indicatoren

- *De website wordt up to date gehouden en gevuld met relevante inhoud. Deze inhoud kan door GG zelf ontwikkeld worden of overgenomen worden van partners.*
- *GG gaat in op vormingsvragen rond risicovol spelen. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.*
- GG werkt samen met Natuurpunt aan (educatieve en) stimulerende filmpjes rond natuurbeleven en risicovolspelen in de natuur. GG zet in op een optimale verspreiding van deze filmpjes.
- GG zet in op internationale kennisvervaardiging rond risicovol spelen. We gaan aan de slag om, op het terrein, risicovol spel in actie te zien.

OD14. GG ondersteunt het beleid en iedereen die met kinderen speelt om risicovol spelen te stimuleren.

Acties en indicatoren

- *GG stimuleert gemeentes om het Goe Gespeeld!-label na te leven en te behouden. Het netwerk doet jaarlijks minstens 2 acties om gemeentes te inspireren met GG-thema's*
- *GG gaat in op vormingsvragen rond risicovol spelen. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.*
- *Partners promoten risicovol spelen naar hun eigen doelgroep en achterban.*

SD4: Goe Gespeeld! stimuleert spelen in de buurt

OD15. GG creëert draagvlak voor spelen in de buurt.

Acties en indicatoren

- *De website wordt up to date gehouden en gevuld met relevante inhoud. Deze inhoud kan door GG zelf ontwikkeld worden of overgenomen worden van partners.*
- GG stimuleert zijn doelgroepen om meer te gaan spelen in de buurt. GG verzamelt alle natuurspeelplekken op zijn website.
- GG zet in op groene en gedeelde speelplaatsen ism MOS, Goodplanet, de Ambrassade, Sport Vlaanderen, Kind en Samenleving, MOEV en de verschillende onderwijspartners

OD16. GG ondersteunt het beleid en iedereen die met kinderen speelt om spelen in de buurt te stimuleren.

Acties en indicatoren

- *GG stimuleert gemeentes om het Goe Gespeeld!-label na te leven en te behouden. Het netwerk doet jaarlijks minstens 2 acties om gemeentes te inspireren met GG-thema's*
- *GG gaat in op vormingsvragen rond Spelen in de buurt. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.*
- *Partners promoten spelen in de buurt naar hun eigen doelgroep en achterban.*

OD17. GG stimuleert het gedeeld gebruik om meer speelkansen in de buurt te creëren

Acties en indicatoren

- *GG gaat in op vormingsvragen rond spelen in de buurt. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.*
- GG stimuleert meer en betere speelkansen in de speelinfrastructuur van speelpleinen ism de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk.

SD5: Goe Gespeeld! stimuleert spelen in het groen

OD18. GG creëert draagvlak om te spelen in het groen.

Acties en indicatoren

- *De website wordt up to date gehouden en gevuld met relevante inhoud. Deze inhoud kan door GG zelf ontwikkeld worden of overgenomen worden van partners.*
- GG communiceert actief mee over de Week van het Bos.

OD19. GG ondersteunt het beleid en iedereen die met kinderen speelt om spelen in het groen te stimuleren.

Acties en indicatoren

- *GG gaat in op vormingsvragen rond spelen in het groen. Deze vormingen worden gegeven door de voorzitter of worden doorverwezen naar partner. Afhankelijk van thematiek en beschikbaarheid.*
- *GG stimuleert gemeentes om het Goe Gespeeld!-label na te leven en te behouden. Het netwerk doet jaarlijks minstens 2 acties om gemeentes te inspireren met GG-thema's*
- *Partners promoten spelen in het groen naar hun eigen doelgroep en achterban.*
- GG zet in op groene en gedeelde speelplaatsen ism MOS, Goodplanet, de Ambassade, Sport Vlaanderen, Kind en Samenleving, MOEV en de verschillende onderwijspartners
- GG stimuleert zijn doelgroepen om meer te gaan spelen in het groen. GG verzamelt alle natuurspeelplekken op zijn website.
- GG werkt samen met Natuurpunt aan (educatieve en) stimulerende filmpjes rond natuurbeleven en risicovolspelen in de natuur. GG zet in op een optimale verspreiding van deze filmpjes.
- GG gaat een samenwerking aan met Bos+ om meer in te zetten op speelgroen. De actie omvat oa meer speelgroen voor jeugdbewegingen, het inplanten van meer bossen, het voorzien van speelbossen,...
- GG gaat een samenwerking aan met Sport Vlaanderen en Natuurpunt om meer Multimove-paden en belevingspaden te voorzien in Vlaanderen en Brussel.

OD20. GG ondersteunt het beleid en iedereen die met kinderen speelt om de waarde van connectie met de natuur na te streven

Acties en indicatoren

- GG werkt samen met Natuurpunt aan (educatieve en) stimulerende filmpjes rond natuurbeleven en risicovolspelen in de natuur. GG zet in op een optimale verspreiding van deze filmpjes.

SD6: Goe Gespeeld! is een netwerkorganisatie

OD21. GG organiseert zich jaarlijks op basis van de noden van het spelende kind

Acties en indicatoren

- Jaarlijks bepaalt GG het jaarthema om rond te werken. GG speelt in op maatschappelijke tendensen en noden om dit thema te kiezen.
- GG voorziet tijd om in te spelen om onvoorziene (maatschappelijke) tendensen.
- GG houdt een participatiefproces met het oog op het schrijven van een nieuwe beleidsnota tegen eind 2024.

OD22. Het GG-netwerk komt op geregelde basis samen om uit te wisselen en gezamenlijke acties uit te werken.

Acties en indicatoren

- Het netwerk komt gemiddeld tweemaandelijks samen.
- Het netwerk kan zich opdelen in werkgroepen indien dit efficiënter is om rond bepaalde onderwerpen te werken.

OD23. GG gaat actief op zoek naar extra partners om ons netwerk uit te breiden.

Acties en indicatoren

- De voorzitter onderhoudt de relatie met de partners.
- De voorzitter gaat gesprekken aan met potentiële partners.
- Partners kunnen aansluiten bij het netwerk, na akkoord van de algemene vergadering.
- GG maakt een overzicht voor huidige en toekomstige partners wat de meerwaarde is van een GG-partnerschap.

OD24. GG voorziet een engagement voor elke partner op maat.

Acties en indicatoren

- GG gaat op zoek naar manieren om GG-thematieken te laten leven in de verschillende partnerorganisaties. Deze verschillende pistes worden geïmplementeerd in de partnerorganisaties.
- GG onderhoudt een doeltreffend organisatiemodel waarin de eigenheid en talenten van de partners ingezet worden.
- De voorzitter onderzoekt de talenten van de partners en brengt dit in kaart.

OD25. Het voorzitterschap wordt ingebed bij één van de partnerorganisaties

Acties en indicatoren

- De voorzitter wordt aangenomen door de Vlaamse Dienst Speelpleinwerk.
- De voorzitter trekt het netwerk.
- De voorzitter organiseert de bijeenkomsten van het netwerk.
- De voorzitter is het eerste aanspreekpunt voor interne en externe partners, organisaties en/of gemeentes en steden.
- De voorzitter neemt interne taken en processen op zich.

Goe Gespeeld! bedankt!

Aan iedereen die mee na dacht en de puntjes op de i zette.

Bedankt!

Tine Bergiers, Voorzitter Goe Gespeeld!, Expert Spelen bij de VDS, december 2020.